

1º sem. de 2026
dos alunos do 1º
ano EFI ao 6º
ano EFII

O TEMA É... COPA DO MUNDO



EDITORIAL

Nesta edição do Giornalzinho, em época de Copa do Mundo descobriremos o que os alunos do GB estão esperando para a Copa. Vamos conhecer junto com a Nicole e o Lucas sobre a Lei Felca. Vamos descobrir como está sendo o diário de leitura da professora Sílvia e a indicação do Pedro e da Rosa de livros legais que eles leram. Conheceremos um pouco sobre a biblioteca nacional no Rio de Janeiro e mais algumas bibliotecas da América Latina. Através da Nina, vamos descobrir o que ela tem a dizer sobre a tribuna livre. No quadro "Quem sou eu?", descubra quem é a professora da foto. No giro pelo mundo, descobriremos um pouco mais sobre o que é o RPG e alguns exemplos com o Benedito. E nos passatempos, temos um jogos dos 7 erros em clima junino.

Coordenação: Andréa Tammaro

Organização: Denise Garrote

Revisão: Andréa Tammaro

Colaboração: Alunos e professores do período da tarde.

Contato: biblioteca@giordanobruno.com.br

PARA MUITOS A COPA DO MUNDO É UM EVENTO ESPECIAL QUE FICA MARCADO NA MEMÓRIA POR VÁRIOS ANOS. PERGUNTAMOS AOS ALUNOS DO GB O QUE ELES ESPERAM PARA A COPA DO MUNDO DESTE ANO, CONFIRA AS RESPOSTAS ABAIXO:

IZABELA UYENABO - 4ºANO
EU ESTOU ANIMADA PARA A COPA PORQUE EU ME REÚNO COM AMIGOS E FAMILIARES PARA TORCERMOS TODOS JUNTOS. EU ESPERO QUE O BRASIL GANHE A COPA.

ARTHUR PEREIRA - 5ºANO
ESTOU ANIMADO PARA A COPA PORQUE ACHO QUE ESSE ANO SEREMOS HEXA. ESTOU TORCENDO PARA O VINI JR. FAZER MUITOS GOLS.

BENJAMIN ALBORNOZ - 3ºANO
ESTOU ANIMADO PORQUE SEMPRE TEM FESTA NA GARAGEM DA MINHA CASA E MUITAS COISAS PARA COMER, TEM CACHORRO QUENTE, DOCE E PRINGLES.

VINÍCIUS PAES - 6ºANO
ESPERO QUE O BRASIL GANHE. NO MOMENTO DA COPA, COMO MUITAS PESSOAS SE ENTUSIASMAM A ASSISTIR OS JOGOS EXISTE A POSSIBILIDADE DE APRENDER MAIS SOBRE OS JOGADORES, OS JOGOS E SOBRE OS PAÍSES. ATÉ AGORA, A SELEÇÃO QUE MAIS ME IMPRESSIONOU FOI A DE CABO VERDE, PORQUE O GOLEIRO, VOZINHA, CONSEGUIU SEGURAR A ESPANHA INTEIRA!

MADALENA FERREIRA - 1ºANO
ESTOU ANIMADA PORQUE VEJO OS JOGOS COM A MINHA FAMÍLIA, É MUITO LEGAL! A PARTE QUE EU MAIS GOSTO É DE TOCAR A CORNETA.

MARCELO BRAGA - 5ºANO
ESTOU ANIMADO PORQUE ACHO QUE VAI SER HEXA, ESTAMOS EM 2026, TEM O NÚMERO 6, SE O BRASIL GANHAR SÃO 6 PRÊMIOS, DEPOIS DE 6 COPAS, É MUITA COINCIDÊNCIA.

MARIA VITÓRIA - 2ºANO
NO JOGO DO BRASIL E HAITI, EU GOSTARIA QUE ELES TIVESSEM FEITO PELO MENOS UM GOL, PORQUE FIQUEI COM DÓ. EU GOSTO DE ASSISTIR AOS JOGOS DO BRASIL PORQUE É O NOSSO PAÍS E TEMOS QUE TORCER. PARA AUXILIAR, MINHA FAMÍLIA COMPROU UMA BANDEIRA, UM COLAR VERDE E AMARELO E UMA VUVUZELA. MEU SOM AINDA É FRAQUINHO, MAS ESTOU TREINANDO.

Nesta edição:

O tema é...Copa do mundo p.1

ECA Digital, o que é? p.2

Você sabia? p.3

Por dentro do diário de leitura p.4

Tribuna livre e "Quem sou Eu" p.5

Ao redor do mundo... e Passatempos p.6



DICA PREMIADA:

"O mistério da figurinha dourada" de Marcelo Duarte.

Para continuar no clima de copa embarque no mistério para descobrir aonde foi parar a figurinha dourada que dá direito a uma super viagem para assistir aos jogos e muitas coisas incríveis.

Ajude os detetives a descobrir o paradeiro da figurinha, leia o livro na biblioteca.

ECA DIGITAL, O QUE É ?

Por Nicolly Garcia da Silva

A lei ECA (Estatuto da Criança e do Adolescente) anunciada no dia 13 de julho de 1990, é a principal lei que diz sobre os direitos das crianças e adolescentes, protegendo-as de tudo e qualquer violência e exploração. Essa lei também retrata uma nova maneira de se ver a infância e garantir todos os direitos fundamentais das crianças e adolescentes.

Sabendo disso, criaram a nova lei baseada na lei ECA, a "ECA digital", originada no dia 17 de setembro de 2025. A lei ECA digital consiste em proteger as crianças dentro das telas, ou seja, uma breve atualização na proteção das crianças no mundo virtual.

Ela surgiu pois algumas pessoas começaram a perceber que na Internet estavam ocorrendo certas coisas que deveriam acontecer, como por exemplo o cyberbullying, uma forma que as pessoas encontraram de fazer bullying, virtualmente.

Um dos assuntos mais recentes foi do influenciador Hytalo Santos, um caso descoberto por outro influenciador chamado Felca, que anunciou a investigação de Hytalo porque achou o conteúdo estranho.

Nessa denúncia, Felca levou fotos e vídeos que mostravam a relação de Hytalo com outros adolescente com quem convivia, o caso foi levado para a polícia e investigado. Em meio a investigação descobriram que Hytalo fazia vídeos para Internet expondo menores de idade. Ele foi preso por acusação de abuso infantil.

Isso também gerou certas restrições, como o novo sistema de verificação de idade, que foi adicionado em alguns aplicativos. Essa verificação serve principalmente para separar crianças dos adultos em aplicativos online, evitando assim esses e outros problemas.



Escreva o que acha e mande para o Jornalzinho para que apareça na próxima edição.

Por Lucas Mota Sousa Campanha Nakamoto

A adultização infantil, crime pelo qual Hytalo foi preso, é a exposição de crianças e adolescentes a comportamentos de adultos, quebrando o seu ciclo natural de desenvolvimento, prejudicando a saúde mental e emocional dos menores.

O Felca deu grande importância ao caso da Kamylinha, que, com apenas 12 anos, teria entrado na "turma do Hytalo". Nos vídeos, Kamylinha e outros jovens aparecem em cenas íntimas, em lugares com bebidas alcoólicas, além de fazerem danças inadequadas. Depois, foi descoberto que Hytalo pagava aos familiares pelo uso dessas crianças.

Como resposta, foi criada a lei Felca (Lei número 15.211/2025), que recebeu esse nome em homenagem ao seu combate e denúncias contra a adultização, feito com seus conhecimentos sobre o mundo digital.

Algumas das inovações são:

- Criação do ECA DIGITAL, estabelecendo obrigações aos criadores de redes sociais para proteger o público mais jovem;
- Obriga os criadores de jogos e de plataformas a agirem para prevenir e diminuir riscos de acesso, exposição ou recomendação aos jovens
- Combate a comercialização de produtos impróprios e proibidos às crianças e adolescentes.

Alguns dos prós desta lei são: o filtro para jogos /plataformas e o aumento da proteção sobre as crianças e jovens, melhorando o sistema de recomendações, que antes estava mal configurado e permitia a exposição de conteúdos inadequados.

Por outro lado, vemos que a lei se formou muito rápido, criando "furos" por não ter tido o tempo necessário para um bom planejamento, como dar censura equivalente aos jogos de apostas (bets) à alguns jogos considerados infantis. Apesar de todo o esforço e da boa intenção, é ainda muito cedo para dizer se a lei vai funcionar como o esperado e oferecer ao público infantil e à sociedade a proteção que ela se propõe.

E você? O que você acha?

Você sabia ?

Você conhece as bibliotecas da América Latina?

Nossa XXXI Feira Literária, que ocorreu em maio, trabalhou a temática da literatura Latino-americana.

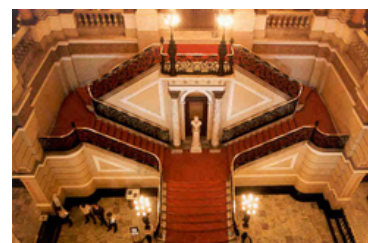
Traremos algumas curiosidades a respeito de bibliotecas de alguns países da América Latina, nessa edição trazemos um pouco sobre a Biblioteca Nacional, no Rio de Janeiro, a Biblioteca Vasconcelos, no México, e a Biblioteca Nacional do Peru, não deixe de visitar!

Biblioteca Nacional do Brasil, Rio de Janeiro

A Biblioteca Nacional do Brasil é considerada a maior biblioteca da América Latina e uma das mais importantes do mundo. Fundada em 1810, no Rio de Janeiro, ela possui milhões de obras em seu acervo, incluindo livros raros, mapas antigos, jornais, manuscritos, fotografias e documentos históricos. Além de preservar a memória cultural brasileira, a biblioteca também promove pesquisas, exposições e projetos educativos. Seu prédio histórico impressiona pela arquitetura e representa um importante símbolo da cultura e do conhecimento no Brasil.



Fotos da Biblioteca Nacional no Rio de Janeiro



Biblioteca Vasconcelos, México.

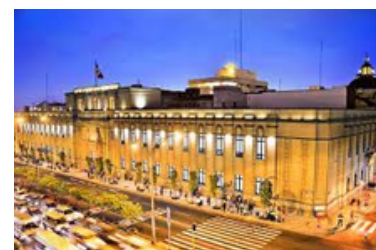
A Biblioteca Vasconcelos é uma das bibliotecas mais modernas e impressionantes da América Latina. Inaugurada em 2006, ficou conhecida como “megabiblioteca” por causa de seu enorme espaço e arquitetura inovadora. O local possui milhares de livros, áreas de leitura, jardins e espaços culturais. Seu ambiente mistura arte, natureza e tecnologia, proporcionando uma experiência diferente aos visitantes. Além de incentivar a leitura, a biblioteca se tornou um importante ponto turístico e cultural da Cidade do México.



Fotos da Biblioteca Vasconcelos no México

Biblioteca Nacional do Peru, Peru

A Biblioteca Nacional do Peru foi fundada em 1821, logo após a independência do país. Ela possui um importante acervo formado por livros antigos, manuscritos e documentos históricos que ajudam a preservar a identidade cultural peruana. Durante sua história, a biblioteca enfrentou desafios como guerras e incêndios, mas conseguiu reconstruir e ampliar seu patrimônio cultural. Atualmente, é um importante centro de pesquisa, educação e preservação histórica do Peru.



Fotos da Biblioteca Nacional do Peru

POR DENTRO DO DIÁRIO DE LEITURA

O caderno de leitura é uma atividade elaborada pela professora Silvia Freitas com o 4º e 5º ano. Toda semana os alunos são desafiados a ler um livro e escrever em seu diário o que acharam da história, curiosidades, se indicam ou não o livro para seus colegas, além de fazer um desenho da história.

As leituras são rodeadas por diversos autores, desde Mauricio de Sousa, passando pela febre de Ronald Dahl até chegar em J.R.R. Tolkien. Durante uma das leituras os alunos Pedro e Rosa do 5ºano trouxeram livros interessantes e resolveram compartilhar aqui no Giornalzinho.

Os Imaginários

Por Pedro Haruto Signorini Hotta

Uma menina chamada Amanda, encontra um menino dentro de seu armário. Depois de se conhecerem bem, Amanda descobre que o nome dele era Rodger e que somente ela o via. Certa vez, um homem bateu na porta da casa de Amanda perguntando se lá havia crianças e fez isso mais de uma vez.

Um dia, Rodger e Amanda ficam sob controle de uma babá chamada Sol. Nesse mesmo dia a casa sofreu um apagão no meio de uma brincadeira de esconde-esconde e foi invadida por aquele mesmo homem que batera em sua porta, acompanhado de uma menina bem peculiar.

Depois da invasão, em um estacionamento, Amanda é atropelada e vai para o hospital deixando Rodger para trás. De tão triste, ele corre em desespero e desaparece, já que Amanda possivelmente estava morta e ela não mais imaginaria ele. Até que ele conhece outro imaginário, um gato chamado Zinzan que lhe apresenta Emília. Essa por sua vez, mostra os outros imaginários para Rodger, que diz que precisa ir ao hospital ver Amanda.

Você pode imaginar o que aconteceu?

Procure o livro na biblioteca para saber como essa história de ficção e suspense termina!

O drama de um refugiado

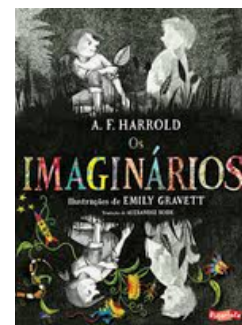
Por Rosa Del Collado Vianna Leite

Este livro conta a história de um homem e seu filho que foram forçados a sair de seu país por uma guerra. No meio de bombas, sangue e muita dor o homem acabou perdendo sua esposa, mas teve que seguir em frente.

Depois de passar por muitos lugares diferentes, ele encontrou finalmente um lugar para chamar de "lar".

Lá onde se estabeleceram, o homem conseguiu um emprego em uma tenda de frutas. Neste mesmo lugar ele encontrou uma bondosa senhora que cuidava de seu filho. Ela tinha um neto que passou a ser amigo de seu filho e assim se relacionam por um tempo. Até que um dia eles tiveram que mudar novamente de lugar...

Para saber mais, empreste o livro da biblioteca. Você poderá gostar dessa história, mesmo ela sendo triste.



Título: Os imaginários
Autor: A. F. Harrold
Editora: Escarlate
Ano: 2016
Tema: Aventura, amizade, suspense.



Título: O drama de um refugiado
Autor: Moreira de Acopiara
Editora: Ciranda Cultural
Ano: 2020
Tema: Refugiados, questões sociais.



Tribuna livre:

Cuidar de mim, cuidar do outro e cuidar do mundo !

No dia 24/06, ocorreu no GB a Tribuna Livre para as turmas do 1º ao 3º ano do Ensino Fundamental I. Como uma ferramenta para exercitar o diálogo, a importância de ouvir o outro, as discussões saudáveis e o pensamento crítico sobre diferentes temas, a Tribuna Livre se torna muito importante para a formação dos alunos.

Desta vez, o tema foi “Cuidar de mim, cuidar do outro e cuidar do mundo”. A partir desse tema, os alunos foram convidados a refletir sobre a importância de cuidar de si mesmos para, depois, apoiar o colega.

Para enriquecer a discussão, a turma do 1º ano utilizou o livro Tudo Bem Ser Diferente, de Todd Parr, que aborda as diferenças de maneira divertida. Já a turma do 2º ano utilizou o livro O Monstro das Cores, de Anna Llenas, que apresenta as emoções de uma forma lúdica e envolvente.

Perguntamos a Nina Pacicco, do 3º ano, o que ela considerou mais relevante sobre a Tribuna Livre. Confira, abaixo, suas respostas:

“Quando eu tenho um trabalho para apresentar por exemplo, não adianta eu ficar brava ou nervosa, primeiro eu sei que tenho que me acalmar de algum jeito, talvez meditando, estudando, mas eu não posso ficar brava com outra pessoa por causa disso, primeiro eu tenho que cuidar de mim.”



“Uma criança pode sim ajudar a outra, porque cuidar não necessariamente é só dar remédio, é cuidar também dos sentimentos dos outros, se eu disser algo de forma errada para uma amiga, ela pode ficar brava comigo, mas se eu falar de uma maneira carinhosa e assertiva ela não vai ficar brava.”

“Não podemos poluir o planeta porque a gente precisa pensar nas outras gerações também, não é só a nossa geração que está aqui que vai usar o planeta, eu penso em jogar o lixo no lugar certo para que eu não sofra, meus amigos e pessoas no futuro não sofram com a poluição”



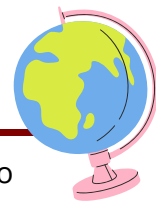
Resposta da edição anterior:
Lidiane, auxiliar de coordenação



Quem nos EU?

**Você consegue adivinhar quem
é essa professora do colégio?
Resposta na próxima
edição**

AO REDOR DO MUNDO...



O QUE É RPG ?

Por Benedito Lira - 5ºano

RPG sigla para Role-Playing Game é um jogo cooperativo feito para jogar com várias pessoas, o que deixa ainda mais divertido.

- Como funciona?

- O mestre (narrador): cria o cenário, controla os monstros, dita as regras e descreve o mundo ao redor, mas ele só pode fazer isso.



- Os jogadores: criam e controlam seus próprios personagens, escolhendo suas ações, habilidades e personalidades.

- Os dados: funcionam como fator sorte, sempre que um jogador tenta algum movimento (como atacar, arrombar portas, esquivar, etc...) ele rola os dados para ver se teve sucesso.



Mesa (tabletop): o formato original, os jogadores se reúnem ao redor de uma mesa usando papel, caneta, dados multifacetados e a própria imaginação. O maior exemplo é o famoso D&D (Dungeons and Dragons).

Existem outros exemplos, como: RPG digital são jogos de videogame e computador que adaptam o sistema de evolução de escolhas, como, The Witcher (+18), Paper Mario (+10) e Genshin Impact (+12/14). Tem também o MMORPG, os jogadores se reúnem em um jogo e jogam juntos Word of Warcraft, e o LARP, onde os jogadores se reúnem para jogar na vida real.



A experiência é legal e divertida, o jogo fica mais divertido com amigos. Recomendo muito, estude as regras e você vai perceber como é legal.

Passatempos



Resposta na
próxima
edição